ПРАВИЛА ИГРЫ «ОСНОВЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ» (начальный уровень)

Цель игры: познакомиться с ключевыми разделами социального проекта и создать его основу, отвечая на базовые вопросы.

Игровой набор:

- 12 ключевых карточек (тёмно-синих);
- игровое поле;
- маркеры, стикеры или ручки для записи ответов.

Количество игроков: от 2 до 6 игроков (возможна командная работа).

Подготовка к игре

1. Разложите игровое поле и карточки на столе.
2. Определите порядок работы с карточками: игроки двигаются по разделам проекта по порядку от 1 до 12.

Ход игры

1. Старт игры

Игроки или команды по очереди тянут первую ключевую карточку (Целевая группа) и зачитывают вопрос вслух. Все вместе обсуждают и формулируют ответ на карточку. Ответ фиксируется в соответствующем разделе игрового поля.

2. Переход к следующему разделу

После завершения первого раздела игроки переходят к следующей ключевой карточке (Проблема). Правила те же: зачитывание вопроса, обсуждение, запись ответа на поле.

3. Продолжение игры

Игроки работают последовательно с каждой ключевой карточкой (всего 12 разделов). Важно фиксировать только ключевые идеи, избегая длинных и сложных формулировок.

4. Роль модератора (по желанию)

Один из игроков может выступать модератором и помогать команде фокусироваться на главном: контролировать время на обсуждение (рекомендуется до 5 минут на карточку); следить, чтобы ответы записывались чётко и логично.

Окончание игры

Игра завершается после заполнения всех 12 разделов на игровом поле. Игроки могут коротко презентовать созданный макет проекта друг другу.

Результат игры

Сформированная основа социального проекта с ключевыми разделами: целевая группа, проблема, актуальность, результаты, цель, задачи, календарный план, медиаплан, команда, партнёры, ресурсы и бюджет. Чёткое понимание структуры проекта и следующего шага для его доработки.

Совет для игроков

Не бойтесь формулировать идеи кратко – главное понять суть каждого раздела. Доработать детали можно на следующем этапе!

ПРАВИЛА ИГРЫ «УТОЧНЯЕМ ДЕТАЛИ» (базовый уровень)

Цель игры: доработать или проверить разделы уже имеющегося проекта, проработав детали с помощью уточняющих вопросов.

Игровой набор:

- 48 уточняющих карточек (голубых);
- игровое поле;
- маркеры, стикеры или ручки для записи ответов.

Количество игроков: от 2 до 6 игроков (возможна командная работа).

Подготовка к игре

1. Разложите игровое поле и уточняющие карточки на столе.
2. Убедитесь, что у команды есть начальный проект или его черновой вариант с уже заполненными разделами.
3. Перемешайте все уточняющие карточки и сложите их в стопку лицевой стороной вниз.

Ход игры

1. Старт игры

Игроки по очереди вытягивают одну уточняющую карточку из колоды. Вытянутая карточка зачитывается вслух, и игроки работают над вопросом, отвечая на него в контексте соответствующего раздела проекта.

2. Фиксация ответа

После обсуждения команда фиксирует доработанные детали на игровом поле в нужном разделе. Игроки должны стремиться к конкретным и понятным формулировкам, избегая общих слов и размытых идей.

3. Случайный порядок

Карточки вытягиваются случайно. Если вопрос относится к разделу, который уже детально проработан, команда переходит к следующей карточке.

4. Роль модератора (по желанию)

Один из игроков может следить за временем и фиксировать, что работа по разделам идёт равномерно. Время на работу с одной карточкой – от 3 до 5 минут.

Окончание игры

Игра завершается, когда команда проработает все игровые карточки с уточняющими вопросами или по истечении игрового времени (50-90 минут).

Результат игры

Углублённо проработанные разделы проекта с чёткими деталями и конкретикой. Выявлены пробелы и слабые места проекта, устранены недочёты.

Совет для игроков

Не бойтесь обсуждать каждый вопрос активно! Иногда неожиданные уточнения помогают взглянуть на проект с новой стороны и улучшить его качество.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ПРОВЕРКА ГОТОВНОСТИ» (стандартный уровень)

Цель игры: провести оценку проекта, выявить сильные и слабые места, а также определить разделы, которые требуют доработки.

Игровой набор:

- 12 карточек чек-листов (белых);
- игровое поле;
- маркеры, стикеры или ручки для фиксации замечаний и комментариев.

Количество игроков: от 2 до 6 игроков (индивидуально или командная работа).

Подготовка к игре

1. Разложите игровое поле и карточки чек-листов на столе.
2. Подготовьте уже разработанный проект с заполненными разделами.

Ход игры

1. Старт игры

Игроки по очереди берут карточку чек-листа, которая относится к определённому разделу проекта. Игроки читают пункты чек-листа и проверяет содержимое раздела проекта на соответствие этим критериям.

2. Оценка раздела

Если все пункты чек-листа выполнены, игрок ставит «+» в разделе на игровом поле. Если есть несоответствия или раздел требует доработки, игрок фиксирует конкретные замечания и рекомендации для улучшения.

3. Обсуждение:

После проверки каждого раздела команда кратко обсуждает его и решает, что именно нужно доработать. Все выявленные пробелы и комментарии записываются на игровом поле или отдельном листе.

4. Роль модератора (по желанию):

Один из игроков может следить за временем и координировать ход игры, чтобы команда успела пройти все 12 разделов. Время на проверку одного раздела – 2-3 минуты.

Окончание игры

Игра завершается после проверки всех 12 разделов с использованием чек-листов. Команда делает итоговый вывод: какие разделы готовы полностью, а какие требуют дальнейшей доработки.

Результат игры

Проведена комплексная проверка проекта на соответствие ключевым критериям. Выявлены сильные и слабые стороны проекта. Получен список доработок для разделов, которые не прошли проверку.

Совет для игроков

Относитесь к замечаниям как к возможностям улучшить проект. Чем внимательнее вы проработаете чек-листы, тем качественнее станет ваш результат!

ПРАВИЛА ИГРЫ «ПРОЕКТ В ДЕТАЛЯХ» (стандартный уровень)

Цель игры: создать социальный проект с нуля, проработав все разделы и добавив уточняющие детали для максимальной проработки.

Игровой набор:

- 12 ключевых карточек (тёмно-синих);
- 48 уточняющих карточек (голубых);
- игровое поле;
- маркеры, ручки, стикеры для записи ответов.

Количество игроков: от 2 до 6 игроков (индивидуально или командная работа).

Подготовка к игре

1. Разложите игровое поле и обе колоды ключевых и уточняющих карточек на поле.
2. Игроки готовятся работать по каждому из 12 разделов проекта последовательно.

Ход игры

1. Работа с ключевыми карточками:

Игроки начинают с первой ключевой карточки (Целевая группа). Команда зачитывает вопрос и совместно формулирует ответ, записывая его на игровом поле в соответствующем разделе. После завершения работы с одной карточкой команда переходит к следующему разделу, двигаясь по порядку от 1 до 12.

2. Проработка деталей с уточняющими карточками:

После заполнения ключевой информации команда берёт 2-3 уточняющие карточки (голубые) для проработки конкретного раздела. Ответы на уточняющие карточки фиксируются на игровом поле рядом с основными записями.

3. Продолжение игры:

Игроки повторяют процесс: работа с ключевой карточкой → проработка деталей с уточняющими карточками → фиксация ответов. Рекомендуется ограничить время работы над каждым разделом до 7-10 минут.

4. Роль модератора (по желанию):

Следит за временем и напоминает игрокам о переходе к следующему разделу. Помогает команде фокусироваться на конкретных вопросах и избегать слишком долгих обсуждений.

Окончание игры

Игра завершается после заполнения всех 12 разделов на игровом поле с учётом ключевых и уточняющих вопросов. Команда может сделать краткий обзор заполненного проекта.

Результат игры

Полностью созданный социальный проект. Заполнены 12 разделов с чёткими формулировками. Проект готов к доработке для подачи на грантовый конкурс.

Совет для игроков

Не бойтесь задавать уточняющие вопросы – именно они делают проект конкретным и убедительным! Главное – двигаться по порядку и фиксировать все идеи на поле.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ПОЛНЫЙ ЦИКЛ ПРОЕКТИРОВАНИЯ» (продвинутый уровень)

Цель игры: разработать социальный проект до уровня готовности подачи на грантовый конкурс, проработав разделы и проверив их на соответствие ключевым критериям.

Игровой набор:

- 12 ключевых карточек (тёмно-синих);
- 48 уточняющих карточек (голубых);
- 12 карточек чек-листов (белых);
- игровое поле;
- маркеры, ручки, стикеры для фиксации ответов и замечаний.

Количество игроков: от 2 до 6 игроков (командная работа).

Подготовка к игре

Разложите игровое поле и три колоды карточек: ключевые, уточняющие и чек-листы.

Ход игры

1. Работа с ключевой карточкой

Игроки берут первую ключевую карточку (Целевая группа) и отвечают на базовый вопрос. Ответ записывается на игровом поле в соответствующем разделе.

2. Проработка уточняющих вопросов

После ответа на ключевую карточку игроки вытягивают 2-3 уточняющие карточки для детализации раздела. Ответы фиксируются на игровом поле рядом с основными записями.

3. Проверка раздела с помощью чек-листа

Завершив работу с ключевыми и уточняющими карточками, команда использует чек-лист для проверки качества и полноты раздела. Игроки ставят «+» при выполнении каждого пункта чек-листа и фиксируют, что нужно доработать при необходимости.

4. Переход к следующему разделу:

Игроки двигаются по 12 разделам проекта в порядке: ключевая карточка → уточняющие вопросы → проверка по чек-листу. Рекомендуемое время на работу с разделом: 10-12 минут.

5. Роль модератора (по желанию):

Следит за таймингом и помогает команде двигаться последовательно.

Окончание игры

Игра завершается после проработки всех 12 разделов с помощью ключевых карточек, уточняющих вопросов и чек-листов. Команда выполняет финальную проверку проекта.

Результат игры

Полностью проработанный социальный проект с детализированными ответами по каждому разделу. Проверенные и доработанные разделы проекта. Проект готов к подаче на грантовый конкурс или дальнейшей реализации.

Совет для игроков

Работайте последовательно и не торопитесь! Качественная проработка каждого раздела на всех этапах – это гарантия успеха вашего проекта.